

# INDY-CATOR-DASH

Indicador de marchas digital



---

Instrucciones de uso

**GASLOCK**  
GmbH

# Table of Contents

Página 3 .....	Acerca del INDY-CATOR-DASH
Página 4 .....	Contenido del empaque
Página 5 .....	Montaje del instrumento
Página 7 .....	Programación
Página 9 .....	Eliminación de fallos o errores

## Acerca del INDY-CATOR-DASH

Primero queremos explicar el funcionamiento del indicador de marchas digital.

Este funciona según el principio diferencial de dos sensores de posición. El resultado se muestra gráficamente en la pantalla indicando la marcha conectada. El sistema electrónico es capaz de detectar mínimas variaciones de posición del pomo de la palanca de cambio de marchas. Es decir, el sistema electrónico trabaja de forma totalmente independiente de la caja de cambios del vehículo. El valor indicado varía sólo después de que se ha detectado con certeza el cambio de marcha.

Esto puede tardar 1 - 1,5 segundos, eventualmente.

Este indicador de marchas está destinado a servir de ayuda. No garantizamos la exactitud del valor indicado.

Si, contra toda previsión, no se indican correctamente las marchas o velocidades, repita por favor la programación con el motor/caja de cambios a temperatura de régimen. Dependiendo del tipo de vehículo y posiciones de las velocidades o marchas, puede suceder que, en caso de aceleraciones extremas del vehículo, se produzca una superposición de los valores indicados. Esto se debe a las propiedades físicas de los sensores y no significa un mal funcionamiento.

# Contenido del empaque

- 1 Instrumento indicador (1x)
- 2 Anillo roscado (1x)
- 3 Cajetín de referencia con cables de alimentación (1x)
- 4 Bornes de conexión de cable (2x)
- 5 Sujetadores de cables (3x)
- 6 Cable de datos, 3 metros (1x)
- 7 Cajetín de sensores (1x)
- 8 Cable de sensores / Cable de datos corto (1x)

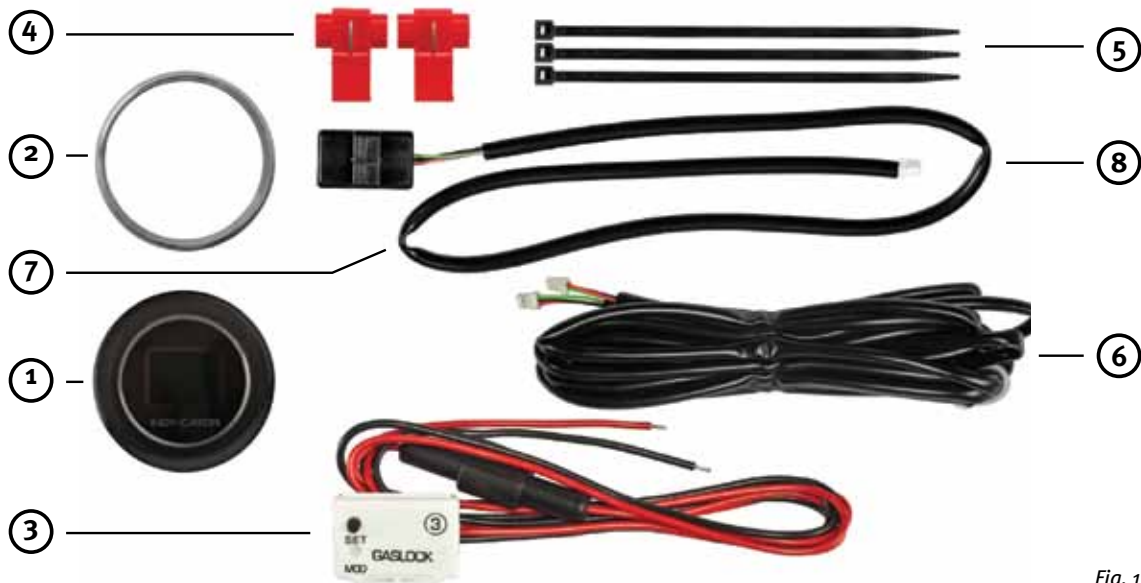


Fig. 1

# Montaje del instrumento

## 1.1.1

Antes del montaje debe desconectarse el encendido. Para el montaje en un tablero de instrumentos universal: fijar el instrumento en el tablero de instrumentos usando el anillo roscado. Conectar el cable de datos (6) de 3 metros en una de las dos hembrillas en la parte posterior del instrumento (Fig. 2), y tender con cuidado el cable de datos hasta la consola, pasándolo por debajo de la funda de la palanca de cambio.



Fig. 2

## 1.1.2

Si se utiliza el kit de fijación Indy-Cator, favor leer las instrucciones de montaje correspondientes.

## 1.1.2

**Conexión a la red eléctrica del vehículo**  
Conectar el cable positivo de la cerradura de encendido y el cable de puesta a tierra a los cables de alimentación eléctrica del cajetín de

referencia (3) (el cable rojo al cable de 12 voltios de la cerradura de encendido, y el cable negro a tierra). Para esto se pueden usar los bornes de conexión de cable adjuntos. Buscar una posible posición para el cajetín de referencia, ipero no pegarlo aún! Aún puede ser necesario mover el cajetín de referencia al programar las marchas o velocidades.

## 1.3.1

**Montaje del cajetín de sensores:**  
Conectar el cable de datos (8) del cajetín de sensores (7) al cajetín de referencia, así como el instrumento indicador al cajetín de referencia (Fig. 3)

Fig. 3



(no importa en cuál de las dos hembrillas se conecta cada uno de los cables). Fijar el cajetín de sensores a la palanca de cambio por medio de los sujetadores de cable adjuntos, cuidando de que el cajetín quede fijo y no pueda girar.

### 1.3.2

A menudo los vehículos con bloqueo de marcha atrás tienen piezas de guía de movimiento longitudinal en torno a la palanca de cambio. Favor asegurarse de que, en lo posible, estas guías no presenten juego. Si un sensor se mueve por que éstas presentan juego, puede ser que las marchas o velocidades no sean detectadas correctamente. Lo ideal es efectuar la fijación directamente en la palanca de cambio, debajo de la funda de la palanca de cambio. (Fig. 4)

### 1.3.3

Conectar brevemente el encendido para verificar el indicador y las conexiones. Cuando la pantalla no está programada, ésta muestra una barra rotando.



Fig. 4



Fig. 5

# Programación


## 2.1.1

Antes de la programación, se debe colocar el vehículo en una superficie lo más plana posible. Ya que después de la programación se debe arrancar el vehículo en 1.a marcha (aceleración suave), hay que asegurarse de que no haya obstáculos (bastan 20 metros en línea recta) y de que no se va a entorpecer o afectar el tránsito.

## 2.1.2

Arrancar el motor - ¡Palanca de cambio en la posición neutra o posición de marcha en vacío!

## 2.2.1

Selección del color de la pantalla LCD:  
(el color cambia variando la posición del cajetín de referencia). Mantener oprimido el pulsador (botón) en el cajetín de referencia (3) durante aprox. 5 segundos hasta que en la pantalla aparezca una “C”; luego, dejar de apretar el pulsador. Sostener el cajetín de referencia con la mano e inclinarlo una vez hacia delante y otra vez hacia atrás, para iniciar la selección del color. El color cambia en pequeños matices al variar ligeramente la posición del cajetín de referencia. Confirmar el color seleccionado oprimiendo brevemente una vez el pulsador en el cajetín de referencia. Ahora en la pantalla se visualizará una sola barra horizontal: 

## 2.3.1

Fijación del cajetín de referencia:

El cajetín debe fijarse en lo posible en posición horizontal, cercano a la palanca de cambio. La rotulación debe quedar hacia arriba. (Fig. 5)

## 2.3.2

Desprender la hoja protectora de la tira adhesiva, posicionar el cajetín de referencia y apretarlo bien para que pegue. Comprobar si la palanca de cambio aún se encuentra en la posición neutra. Tras esto, confirmar la posición del cajetín oprimiendo brevemente el pulsador.

## 2.3.3

Ahora comienza la programación de las marchas. Comenzando por la 1.a marcha o velocidad, la pantalla indicará todas las marchas sucesivamente con una cifra intermitente.

### 2.3.4

Indicación en pantalla:

- 1 → meter la 1.<sup>a</sup> marcha
- 2 → meter la 2.<sup>a</sup> marcha
- 3 → meter la 3.<sup>a</sup> marcha
- 4 → meter la 4.<sup>a</sup> marcha
- 5 → meter la 5.<sup>a</sup> marcha  
si el vehículo sólo dispone de 4 marchas  
o velocidades, ignorar la indicación y  
dejar metida la 4.<sup>a</sup> marcha)
- 6 → meter la 6.<sup>a</sup> marcha  
si el vehículo no tiene 6.a marcha,  
ignorar la indicación y dejar metida la  
5.<sup>a</sup> ó 4.<sup>a</sup> marcha)
- r → (cuando no se efectúa ningún cambio  
de marcha, la variación de la indicación  
dura 30 segundos, aproximadamente).
  
- 1 → meter otra vez la 1.<sup>a</sup> marcha.
- A → Acelerar ahora el vehículo en 1.<sup>a</sup>  
(basta con arrancarlo normalmente)

Tan pronto el indicador detecta la aceleración,  
aparece en la pantalla una barra rotando:



Después de algunos segundos se visualiza  
entonces en la pantalla la cifra correspondiente a  
la marcha o velocidad que se ha metido - en este  
caso, la 1.<sup>a</sup>.

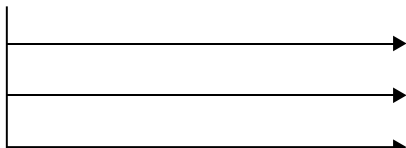
Su indicador de marchas Indy-Cator ya está pro-  
gramado y listo para operar.  
Apague el motor. (La programación se conserva  
aun tras apagarse la pantalla/el encendido). Ya  
se puede colocar nuevamente la funda de la pa-  
lanca de cambio y los revestimientos eventuales  
en el automóvil.



# Eliminación de fallos o errores

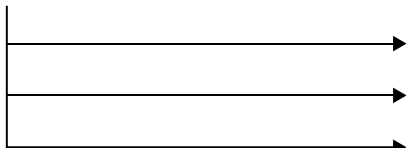
De ser necesario volver a efectuar la programación, oprimir el pulsador del cajetín de referencia hasta que en la pantalla aparezca “C” y comenzar tal como se explica en la página 6. Si se desea conservar el mismo color elegido previamente, confirmar éste oprimiendo el pulsador sin volver a mover el cajetín de referencia.

La pantalla muestra sólo un anillo rotando



- Cajetín de sensores no está conectado
- Comprobar las conexiones de los cables
- Las marchas no están programadas
  - ↳ Programar las marchas

Las marchas no se detectan correctamente – no se indican incorrectamente



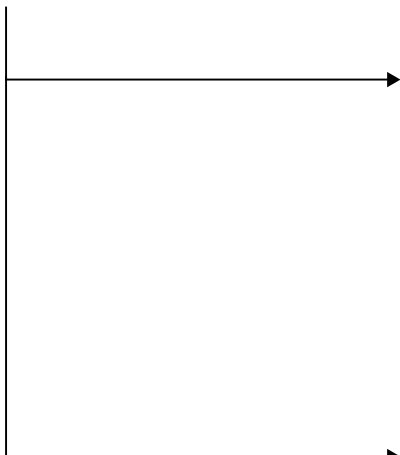
- ¿Está suelto el cajetín de sensores?
- ¿Está suelto el cajetín de referencia?
- Programar de nuevo las marchas

La pantalla se apaga cuando se encienden la luz de cruce o luz corta



- Cable de puesta a tierra (negro) conectado incorrectamente
  - ↳ Conectar cable de puesta a tierra (negro) a la carrocería.

La pantalla permanece negra



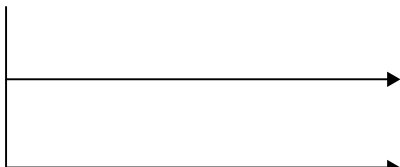
Comprobar los cables de alimentación (rojo y negro). Cuando los cables de alimentación están conectados debidamente (p.ej..a DASH, G, VOLT), se enciende la lamparilla indicadora de estado de color verde. (Fig. 6)



Fig. 6

Comprobar el cable de datos entre el cajetín de referencia y el instrumento

Brillo variable de la pantalla LCD



Demasiados instrumentos indicadores conectados a un cajetín de referencia

Tensión de batería del vehículo muy baja